**1. 기본 정보**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 피싱마스터 캐릭터 닉네임 |  | 캐릭터 성별 |  | 레벨 |  |

|  |
| --- |
| 귀하의 연령대는 어떻게 되시나요? **( )** |
| 1) 10대 | 2) 20대 | 3) 30대 | 4) 40대 | 5) 50대 이상 |
| 귀하의 성별은 어떻게 되시나요? **( )** |
| 1) 남자 | 2) 여자 |
| 어떤 마켓에서 피싱마스터를 다운받으셨나요? **( )** |
| 1) 구글 플레이스토어 | 2) 애플 앱스토어 | 3) T스토어  | 4) 올레마켓 | 5) U+스토어 |
| 지금 하고 계신 일은 무엇인가요? **( )** |
| 1) 고등학생 이하 | 2) 대학생 | 3) 직장인 | 4) 자영업 | 5) 기타 |
| 주로 즐기시는 모바일 게임 장르는 무엇인가요? 2개까지 복수응답 가능합니다. **( , )** |
| 1) 액션, 대전액션, 슈팅 | 2) RPG, 액션RPG, 카드배틀 |
| 3) SNG (소셜 네트워킹 게임) | 4) 전략, 경영, 시뮬레이션 |
| 5) 아케이드, 미니게임 | 6) 스포츠 |
| 7) 맞고, 갬블 | 8) 퍼즐, 보드 |
| 9) 디펜스, 액션 디펜스 | 10) 기타(주관식): |
| 다음 중 피싱마스터를 처음 접하게 되신 계기는 무엇이었나요? **( )** |
| 1) 친구, 지인 등의 추천 |
| 2) 헝그리앱, 디스이즈게임 등 게임포털의 기사, 리뷰를 통해  |
| 3) 게임빌의 다른 게임에서 나타나는 광고를 보고 |
| 4) 블로그, 카페, 지식in 등에서 개인이 작성한 리뷰를 읽고 |
| 5) 앱스토어, 안드로이드마켓에 나타나는 인기순위, 매출순위, 추천게임 등의 정보를 통해 |
| 6) 인터넷 등 대중매체에서의 광고를 보고(타 게임빌 게임에서의 배너광고 제외) |
| 7) 기타(주관식): |
| 피싱마스터를 플레이하신 기간은 어느 정도인가요? **( )** |
| 1) 2주 미만 | 2) 2주 ~ 1개월 | 3) 1개월 ~ 3개월 | 4) 3개월 ~ 6개월 | 5) 6개월 이상 |
| 평소 모바일 게임을 한 달에 몇 개 정도 다운받으시나요? **( )** |
| 1) 0~1개 | 2) 2~3개 | 3) 4~5개 | 4) 6~10개 | 5) 10개 이상 |

**2. 결제 및 스타 관련**

|  |
| --- |
| 유료게임 다운로드, 게임 내 결제 등 모바일게임과 관련하여 한 달에 얼마 정도를 사용하시나요? **( )** |
| 1) 지출 안함 | 2) 5천원 미만 | 3) 5천원~1만원 | 4) 1만원~3만원 | 5) 3만원~5만원 | 6) 5만원 이상 |
| 그동안 피싱마스터에서 스타나 골드를 얼마나 구매해 주셨나요? **( )** |
| 1) 없음 | 2) 5천원 미만 | 3) 5천원~1만원 | 4) 1만원~3만원 | 5) 3만원~5만원 | 6) 5만원 이상 |
| 게임에서 여러 경로로 입수 가능한 스타의 양은 어떻다고 생각하세요? **( )**(퀘스트, 대회 및 이벤트, 스타 물고기 판매, 무료충전 등을 모두 합하여) |
| 1) 매우 많다 | 2) 많다 | 3) 적당하다 | 4) 부족하다 | 5) 매우 부족하다 |
| 다음 중 스타를 가장 많이 쓰신 곳, 혹은 스타 구매의 욕구를 가장 강하게 느끼셨던 때는 언제였나요?3개까지 선택 가능합니다. **( , , )** |
| 1) 신규 낚싯대, 혹은 더 좋은 낚싯대 구입 |
| 2) 신규 장비 및 코스튬, 혹은 더 좋은 장비 및 코스튬 구입 |
| 3) 행운의 카드를 열 때 |
| 4) 아이템 강화서가 모자랄 때 |
| 5) 강화 실패를 복구할 때 |
| 6) 스타 미끼(크랭크, 스피너, 미노우 등)가 필요할 때 |
| 7) 미끼를 제외한 소모성 아이템(에너지, 밑밥, 황금열쇠 등)이 필요할 때 |
| 8) 낚시터의 레벨 제한을 풀거나 아이템 구매레벨 제한을 풀 때 |
| 9) 특수 훈련을 하거나 특수 먹이를 줄 때 |
| 10) 기타(주관식):  |
| 타 게임들에 비해서 피싱마스터의 과금 책정기준은 어느 정도 수준이라고 생각하세요? **( )** |
| 1) 매우 비싸다 | 2) 다소 비싸다 | 3) 다른 무료게임들과 비슷한 수준이다 | 4) 저렴한 편이다 | 5) 매우 저렴하다 |
| 이런 아이템, 혹은 이런 서비스가 출시된다면 꼭 구입하겠다! 라고 생각하신 항목이 있으신가요?있으시다면 자유롭게 써 주세요. |
|  |
| 피싱마스터의 과금체계나 경제구조에 대한 건의사항이 있으시다면 자유롭게 써 주세요. |
|  |

**3. 게임 시스템 – 파이팅**

|  |
| --- |
| 피싱마스터의 전반적인 컨트롤 난이도는 어느 정도라고 생각하시나요? **( )** |
| 1) 쉽다 | 2) 보통 | 3) 어렵다 | 4) 매우 어렵다 |
| 피싱마스터에서 물고기를 낚을 때, 지금의 파이팅 방식에 대한 만족도는 어느 정도인가요? **( )**(캐스팅 방식, 물고기의 HP와 텐션 시스템, 손가락으로 릴 감기, 물고기 상태 등을 종합하여) |
| 1) 매우 만족스럽다 | 2) 대체로 만족한다 | 3) 그저 그렇다 | 4) 불만스럽다 | 5) 매우 불만스럽다 |
| 현재 어떤 컨트롤 방식을 사용하고 계시나요? **( )** |
| 1) 게이지 방식(게이지바를 보고 CAST 버튼을 터치한 후, 입질이 오면 HIT버튼을 터치하는 방식) |
| 2) 스마트 방식(핸드폰을 바깥쪽으로 내밀어 캐스팅하고, 입질이 오면 핸드폰을 안쪽으로 끌어당기는 방식) |
| 지금의 파이팅 방식에서 가장 불편하거나 불만스러운 점은 무엇인가요? (여러 항목 선택 가능) **( , )** |
| 1) 물고기 한 마리를 낚는 데에 시간이 너무 오래 걸린다. |
| 2) 물고기의 패턴이 복잡하여 외우기 힘들다. |
| 3) 시원하게 릴을 감을 수 있는 타이밍이 많지 않다. |
| 4) 풀텐션을 쓸 수 있는 사람과 그렇지 않은 사람 사이의 체감 난이도 차이가 너무 크다. |
| 5) 컨트롤 방식 자체가 익히기 어렵다. 지나치게 컨트롤에 의지한다. |
| 6) 컨트롤 방식 자체가 너무 단순하다. 지나치게 능력치에 의지한다. |
| 7) 손가락이 뻐근할 정도로 많은 힘이 들어간다. 체력소모가 크다. |
| 8) 기타(주관식): |
| 만약 피싱마스터의 신작이 나온다면, 어떤 방식의 파이팅 시스템을 갖추었으면 하시나요? **( )** |
| 1) 컨트롤의 요소를 거의 배제하고, 유저가 어떤 조건을 갖추느냐에 따라 성공/실패가 좌우되는 전략 형식 |
| 2) 간편한 컨트롤로 즐길 수 있는 원터치 미니게임, 혹은 부담스럽지 않을 정도의 조작으로 승부하는 방식 |
| 3) 컨트롤의 요소를 지금처럼 살린, 낚시의 손맛을 최대한 재현하는 데에 중점을 두는 형식 |
| 4) 좀 더 세밀하고 정교한 컨트롤 방식 (모자란 능력치를 컨트롤로 어느 정도 극복할 수 있을 만큼) |
| 5) 기타(주관식): |
| 물고기와의 파이팅이 좀 더 재미있어지려면, 추후 어떤 부분들이 개선되면 좋을까요?상세하게 말씀해 주실수록 시스템 개선에 많은 도움이 됩니다. |
|  |

**4. 게임 시스템 – 육성, 소셜 및 편의기능**

|  |
| --- |
| 피싱마스터의 캐릭터 육성 시스템에 대한 만족도는 어느 정도이신가요? **( )** |
| 1) 매우 만족스럽다 | 2) 대체로 만족한다 | 3) 그저 그렇다 | 4) 불만스럽다 | 5) 매우 불만스럽다 |
| 피싱마스터의 캐릭터 육성에서 가장 불만족스러운 점은 무엇인가요? (복수응답 가능) **( , )** |
| 1) 레벨업을 해도 캐릭터가 전혀 강해지지 않는다. |
| 2) 훈련에 걸리는 시간이 너무 오래 걸리고 상승폭이 미미하여 번거롭다. |
| 3) 캐릭터들의 각종 능력치가 낚시에 어떻게 영향을 주는지를 정확히 알기 어렵다. |
| 4) 둘 중 하나의 캐릭터만으로 게임을 끝까지 진행해야 하고, 사용 가능한 스킬도 하나 뿐이라 개성이 없다. |
| 5) 비싼 장비, 높은 강화도, 풀텐션 사용 여부 등이 캐릭터 육성보다 훨씬 큰 영향을 미친다. |
| 6) 기타(주관식): |
| 피싱마스터의 소셜 네트워킹 요소에 대한 만족도는 어떠신가요? **( )** |
| 1) 매우 만족스럽다 | 2) 대체로 만족한다 | 3) 그저 그렇다 | 4) 불만스럽다 | 5) 매우 불만스럽다 |
| 피싱마스터의 소셜 시스템에서 가장 시급히 개선되어야 할 항목은 무엇이라고 생각하시나요? **( )** |
| 1) 친구끼리 쪽지, 인사말 등으로 커뮤니케이션이 가능하도록 |
| 2) 친구소식 ‘모두 확인’ 기능 추가 |
| 3) 자주 왕래하는 친구를 쉽게 알 수 있는 기능 추가 |
| 4) 친구끼리 함께 협동, 혹은 경쟁하며 즐길 수 있는 컨텐츠 확충 |
| 5) 기타(주관식):  |
| 피싱마스터의 편의기능에서 가장 시급히 개선되어야 할 항목은 무엇이라고 생각하시나요? **( )** |
| 1) 장비 ‘모두 수리’ 기능 추가 |
| 2) 내 수족관에서 ‘모두 먹이주기’ 기능 추가 |
| 3) 동급 보물상자끼리 중첩 가능 및 보물상자 내용물 개편 |
| 4) 낚시터에서 미끼를 바꿀 때도 특수 미끼, 이벤트 미끼들의 종류를 확인할 수 있도록 개선 |
| 5) 물고기 세부정보 추가 (유효 미끼, 출현장소, 레어도 등) |
| 6) 점차 버려지는 저레벨 낚싯대, 장비 등을 재활용할 수 있는 방안 마련 |
| 7) 기타(주관식): |
| 위 항목들 이외에도, 피싱마스터의 육성, 소셜 및 편의성을 위한 좋은 개선안이나 아이디어가 있으시다면자유로운 의견을 부탁드립니다. |
|  |

**5. 대회 및 이벤트**

|  |
| --- |
| 피싱마스터에서 매일 열리는 낚시대회에 참여하신 적이 있으신가요? **( )** |
| 1) 참여한 적 있다 | 2) 참여한 적 없다 |
| 참여하신 적이 있으시다면, 얼마나 적극적으로 낚시대회에 참여하시나요? **( )** |
| 1) 가능한 한 적극적으로 참여 | 2) 입상 가능성이 있는 대회를 골라 참여 |
| 3) 여건이 될 때 종종 참여 | 4) 대회에 신경쓰지 않고 잡고 싶은 물고기를 잡다가 우연히 대회 어종과 겹치면 참여 |
| 낚시대회 개편에 대한 만족도는 어떠신가요? **( )**(1일 1회, 고정 보상 -> 1일 4회, 요일마다 특색있는 보상, 입상자 폭 대폭 확대 등) |
| 1) 개편 전보다 대체로 만족스럽다. |
| 2) 개편 전과 차이가 없다. |
| 3) 개편 전보다 더욱 불만족스럽다. |
| 더욱 즐거운 낚시대회가 되려면, 앞으로 어떤 점을 더 개선하면 좋을까요?어종, 보상, 운영방식 등등에 대해 자유로운 의견을 부탁드립니다. |
|  |

|  |
| --- |
| 피싱마스터의 주간 이벤트에 참여하신 적이 있으신가요? **( )** |
| 1) 참여한 적 있다 | 2) 참여한 적 없다 |
| 참여하신 적이 있으시다면, 얼마나 적극적으로 이벤트에 참여하시나요? **( )** |
| 1) 가능한 한 적극적으로 참여 | 2) 상품을 받을 가능성이 있는 이벤트라면 적극 참여 |
| 3) 여건이 될 때 종종 참여 | 4) 이벤트에 신경쓰지 않고 물고기를 잡다가 우연히 이벤트 어종과 겹치면 참여 |
| 현행 이벤트 운영 체계에 대한 만족도는 어떠신가요? **( )**(1~2주 단위 운영, 스타 위주의 보상, 이벤트마다 뚜렷한 특징을 가진 어종 선택 등) |
| 1) 매우 만족스럽다 | 2) 대체로 만족한다 | 3) 그저 그렇다 | 4) 불만스럽다 | 5) 매우 불만스럽다 |
| 더욱 흥미로운 이벤트가 되려면, 앞으로 어떤 점을 더 개선하면 좋을까요?어종, 보상, 운영방식 등등에 대해 자유로운 의견을 부탁드립니다. |
|  |

**6. 그래픽 및 인터페이스**

|  |
| --- |
| 현재의 인터페이스 구조에 만족하시나요? **( )**메뉴 배치, 원하는 메뉴로 들어가는 과정 등의 구조적인 부분에 대한 질문입니다. |
| 1) 매우 만족스럽다 | 2) 대체로 만족한다 | 3) 그저 그렇다 | 4) 불만스럽다 | 5) 매우 불만스럽다 |
| 인터페이스의 그래픽 디자인에는 만족하시나요? **( )**화면 구성과 버튼, 메뉴, 아이콘 등의 모양, 색감, 폰트 등에 대한 질문입니다. (물고기, 캐릭터, 낚시터 제외) |
| 1) 매우 만족스럽다 | 2) 대체로 만족한다 | 3) 그저 그렇다 | 4) 불만스럽다 | 5) 매우 불만스럽다 |
| 좀 더 편리하고 보기 좋은 인터페이스가 되려면 어떤 부분을 어떻게 개선하면 좋을까요? |
|  |
| 현재의 물고기 디자인에 만족하시나요? **( )** |
| 1) 매우 만족스럽다 | 2) 대체로 만족한다 | 3) 그저 그렇다 | 4) 불만스럽다 | 5) 매우 불만스럽다 |
| 현재의 낚시터 및 배경 디자인은 만족스러우신가요? **( )** |
| 1) 매우 만족스럽다 | 2) 대체로 만족한다 | 3) 그저 그렇다 | 4) 불만스럽다 | 5) 매우 불만스럽다 |
| 남자 캐릭터(카이)의 외양 및 코스튬 디자인에 대한 만족도는 어떠신가요? **( )** |
| 1) 매우 만족스럽다 | 2) 대체로 만족한다 | 3) 그저 그렇다 | 4) 불만스럽다 | 5) 매우 불만스럽다 |
| 여자 캐릭터(루미닌)의 외양 및 코스튬 디자인에 대한 만족도는 어떠신가요? **( )** |
| 1) 매우 만족스럽다 | 2) 대체로 만족한다 | 3) 그저 그렇다 | 4) 불만스럽다 | 5) 매우 불만스럽다 |
| 피싱마스터의 그래픽에 관련된 추가 건의사항이 있으시다면 자유롭게 적어 주세요. |
|  |

**7. 종합**

|  |
| --- |
| 타 게임들에 비해 피싱마스터만이 가지는 가장 큰 장점, 혹은 차별성은 무엇이라고 생각하시나요? |
|  |
| 그렇다면, 피싱마스터의 가장 큰 단점은 무엇인가요? |
|  |
| 지금까지 피싱마스터를 플레이하시면서 가장 짜릿했던 순간은 언제이셨나요? |
|  |
| 지금까지 피싱마스터를 플레이하시면서 게임을 접고 싶을 만큼 화나거나 답답했던 순간은 언제이셨나요? |
|  |
| 더욱 즐거운 피싱마스터를 만들기 위한 기타 건의사항이 있으시다면 자유롭게 적어 주세요. |
|  |